

---

Zum Bürgerbegehren Kauffmann-Areal

## **Chance nicht kaputt machen lassen**

Sehr enttäuschend war für mich der Besuch am Stand des "Aktionsbündnis Kauffmann-Areal" in Ebersbach. Gewirbelt haben die "Aktivisten" im Vorfeld ja ordentlich, nur mit dem Informationsfluss, da wird es windstill. Dass in Ebersbach was passieren muss, damit es nicht ausstirbt sollte jedem bewusst sein. Als Ebersbacherin hätte ich mir freilich im Vorfeld auch mehr Informationen über das Vorhaben am Kauffmann-Areal gewünscht, aber ich war froh, dass sich was tun soll. Ich habe den Eindruck gewonnen, dass den Aktivisten in keinsten Weise bewusst ist, welche Verantwortung sie mit dem Bürgerbegehren eingehen. Aufgrund der gelieferten Fehlinformationen hätte ich vielleicht unterschrieben. Wenn man gegen etwas ist, dann erwarte ich zumindest einen Gegenvorschlag.

Auch wie es nach erfolgreicher Unterschriftensammlung weiter gehen soll, konnte mir nicht fachkundig erörtert werden. Auch die angegebene Anzahl der Parkplätze stimmen nicht mit den tatsächlich geplanten überein. Im Übrigen, habe ich auch keine Lust, durch ganz Ebersbach mit meinen Einkäufen zu laufen, vielleicht zum Aldi/Lidl, die auch über 120 Parkplätze zur Verfügung stellen. Warum störte das einst niemanden? Mit dem Neubau am Kauffmann-Areal werden auch die Parkmöglichkeiten des Bourg-les-Valence-Platzes wegfallen. Mit dem angestrebten Bürgerbegehren vergeudet man nur Zeit, kostbare Zeit. Und in dieser Zeit verliert Ebersbach an Bewohnern, an Image und viel gravierender Ebersbach verliert wirtschaftlich. Gewerbesteuern, die fehlen und ohne Moos nix los. Ich hoffe, dass das Bürgerbegehren nicht zustande kommt und sich die Ebersbacher Bewohner die sich hier auftuende Chance nicht kaputt machen lassen.

Sabine Koch, Ebersbach

---

Erscheinungsdatum: Montag 08.09.2008

Quelle: <http://www.suedwest-aktiv.de/>

SÜDWEST AKTIV - Copyright 2002-2008 Südwest Presse Online-Dienste GmbH  
Alle Rechte vorbehalten!

[← zurück zum Artikel](#)

[← zurück zur Ressort-Übersicht](#)